



## Prefeitura Municipal de Boa Viagem

Praça Mosenhor José Cândido, 100 - Centro - 63.870-000 - Boa Viagem\CE

CNPJ: 07.963.515/0001-36 - email: atendimento@boaviagem.ce.gov.br - Tel: (88) 9.8179-4967

### PUBLICAÇÃO DE REQUERIMENTO

PROCESSO: 267/2023 - DATA: 19/05/2023

|                  |                                                                                                                 |
|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| TIPO DE PROCESSO | LICENÇA AMBIENTAL POR ADESÃO E COMPROMISSO                                                                      |
| ATIVIDADE        | 01 - TRANSPORTE<br>01.12 - OUTRAS ATIVIDADES NÃO ESPECIFICADAS ANTERIORMENTE                                    |
| ESPECIFICAÇÃO    | DESENVOLVIMENTO DA ATIVIDADE DE APICULTURA EM UMA ÁREA DE 1 HECTARE, NA FAZENDA LUZIA, ZONA RURAL DE BOA VIAGEM |

#### INFORMAÇÕES DO REQUERENTE

|                            |                                           |
|----------------------------|-------------------------------------------|
| BENEFICIÁRIO               | ANA CRISTINA GOMES FEITOZA                |
| CNPJ/CPF                   | ***949234-**                              |
| ENDEREÇO DO EMPREENDIMENTO | ZONA RURAL - PIEDADE ,SN - CEP: 63870-000 |
| CIDADE/UF                  | Boa Viagem-CE                             |
| CONTATO                    | (88) 9.2637-593                           |

### INFORMAÇÕES DA PUBLICAÇÃO

TORNA PÚBLICO QUE REQUEREU A SEC. DE MEIO AMBIENTE E URBANISMO – SEMAU A LICENÇA AMBIENTAL POR ADESÃO E COMPROMISSO, PARA DESENVOLVIMENTO DA ATIVIDADE DE APICULTURA EM UMA ÁREA DE 1 HECTARE, NA FAZENDA LUZIA, ZONA RURAL DE BOA VIAGEM - FASE: PUBLICAÇÃO DE REQUERIMENTO - NOME DO BENEFICIÁRIO: ANA CRISTINA GOMES FEITOZA - LOCALIZAÇÃO: PIEDADE , SN - ZONA RURAL - CEP: 63870-000, BOA VIAGEM-CE, FOI DETERMINADO O CUMPRIMENTO DAS EXIGÊNCIAS CONTIDAS NAS NORMAS E INSTRUÇÕES DE LICENCIAMENTO DA SEMAU.